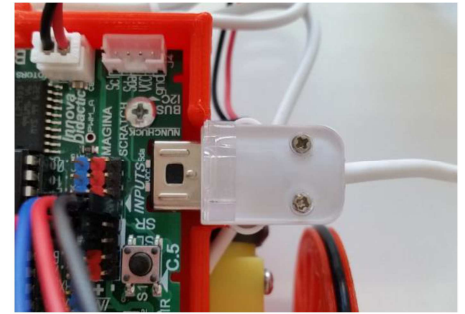


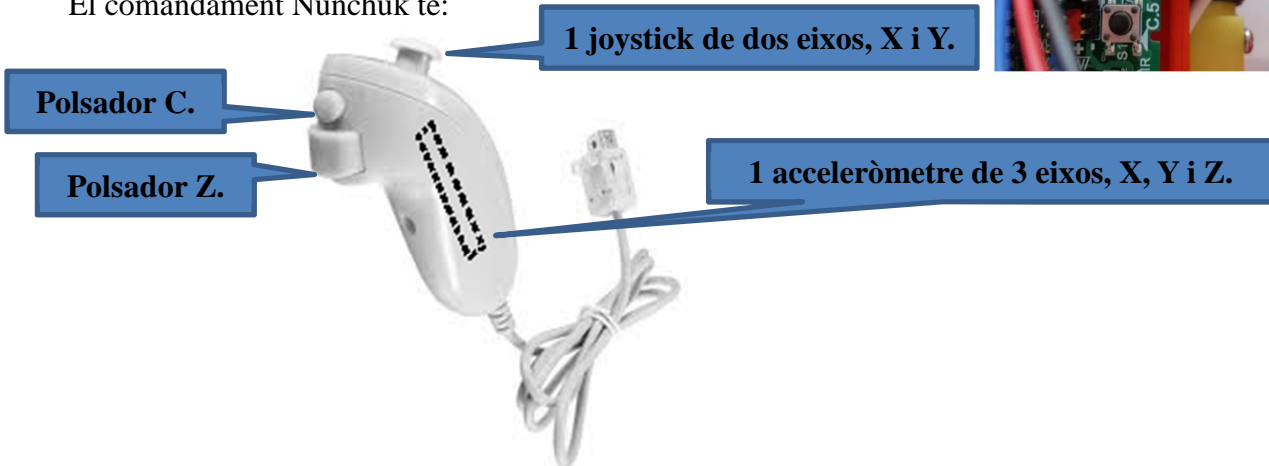
12. CONTROL AMB NUNCHUK

Exercici 12.1 Control del robot amb NUNCHUK.

PAS 1. Connecta el comandament Nunchuk de la Wii a la placa, tal i com es mostra a la imatge.



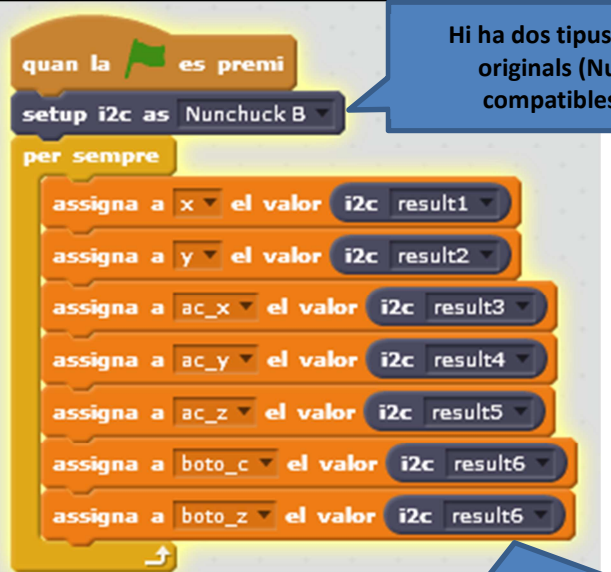
El comandament Nunchuk té:



PAS 2. Crea les variables següents:



PAS 3. Introdueix el següent programa:



Hi ha dos tipus de Nunchuk: les originals (Nunchuk A) i les compatibles (Nunchuk B)

Si es prem el boto_c, result6 val 1;
Si es prem el boto_z, result6 val 2;
Si es premen els dos pulsadors alhora, result6 val 3.

Ara controlarem un personatge de l'Scratch amb el joystick.

Quan el Joystick està en repòs, el valor de l'eix x és aproximadament 128. Quan el desplaçem cap a l'esquerra, tendeix a 0 i, a la dreta, tendeix a 255.

